

Campionato ICE CUP 2011 / 2012

(Il presente regolamento è composto da n.11 pagine)

1 ORGANIZZAZIONE, DENOMINAZIONE, VALIDITA'

1.1 Denominazione e Calendario

L'Auto Sport Promotion con sede a Ivrea (To) in via Torino n° 551, 10015- lic. Org. 233929, indice ed organizza una serie di gare di Velocità su ghiaccio, articolata su cinque gare, riservate ad invito, da svolgersi secondo il del seguente calendario:

17 / 18 Dicembre 2011	ICE CUP gara 1 RIVA VALDOBBIÀ - ALAGNA	(VC)
06 / 07 Gennaio 2012	ICE CUP gara 2 AURONZO	(BL)
14 / 15 Gennaio 2012	ICE CUP gara 3 PRAGELATO - SESTRIERE	(TO)
05 / 06 Febbraio 2012	ICE CUP gara 4 LIVIGNO	(SO)
11 / 12 Febbraio 2012	ICE CUP Finale PRAGELATO - SESTRIERE	(TO)

1.2 Comitato Organizzatore

Il Comitato Organizzatore è formato dalle seguenti persone:

Paolo Meneghetti (Presidente), Giovanni Neirotti (Vicepresidente), Alessandro Meneghetti (Segretario), Aldo Cucchi, Gianpaolo Ravera; ed ha sede in Ivrea (To) Via Torino 551, 10015.

1.3 Organizzazione e Svolgimento

Il Presente regolamento è redatto in conformità al Codice Sportivo Internazionale, al Regolamento Nazionale Sportivo, e sue norme supplementari, al Regolamento nazionale di velocità su ghiaccio (NS13), e suoi allegati e alle altre disposizioni della C.S.A.I. secondo i quali deve intendersi regolato quanto non specificato negli articoli seguenti.

Il Comitato Organizzatore si riserva la facoltà di far conoscere tempestivamente a mezzo circolari quelle istruzioni e chiarimenti che crederà opportuno dover impartire per la migliore applicazione del regolamento.

2 DEFINIZIONI e DISPOSIZIONI GENERALI

2.1 Regolamento

Il regolamento del campionato **ICE CUP** sarà integrato di volta in volta dal regolamento particolare di gara redatto per ogni singola manifestazione a calendario.

2.2 Classifiche del campionato ICE CUP

Ogni appuntamento del campionato ICE CUP si svolgerà in una unica giornata.

A seconda dei programmi delle singole gare, potrebbe anche essere disputata nella serata del giorno previsto per le verifiche, uno o più manche.

In ogni singola gara verrà assegnato un punteggio che andrà a sommarsi nelle classifica generale del campionato.

Per il Campionato ICE CUP e per ogni singola gara ICE CUP è previsto un vincitore Assoluto e un vincitore di ognuno dei n. 5 raggruppamenti (PROMOTION - IRC PRODUCTION - IRC WRC - WSC INTERNAZIONALE - ICE STARS).

In caso di ex-aequo sarà discriminante il maggior numero di primi, secondi e terzi, e così via.

Dalla classifica generale assoluta di ogni singola gara saranno ricavate le classifiche dei seguenti raggruppamenti e delle loro rispettive classi:

- | | | |
|------------------|--------------|---|
| • PROMOTION | classi 1 - 2 | 2 ruote motrici |
| • IRC PRODUCTION | classe 3 | 4 ruote motrici in configurazione Rally |
| • IRC WRC | classe 4 | 4 ruote motrici in configurazione Rally |
| • WSC INTERNAZ. | classi 5 - 6 | 4 ruote motrici Prototipo |
| • ICE STARS | classi 7 - 8 | 4 ruote motrici Prototipo |

3 CONCORRENTI CONDUTTORI

3.1 Norme generali

Ogni vettura potrà essere iscritta da uno o più concorrenti (massimo due). Tutti i concorrenti conduttori devono essere in possesso di regolare licenza CSAI.

Nel caso di non conformità tecnica di una vettura saranno passibili della medesima sanzione gli eventuali concorrenti che hanno iscritto la stessa.

3.2 Licenze

Saranno ammessi a partecipare, in qualità di concorrenti\conduttori, i titolari delle licenze in corso di validità così come dettagliato nell'NS 3 dell'annuario 2011.

4 MISURE DI SICUREZZA

Si rinvia alla N.S.13, in particolare i Conduttori devono usare abbigliamento protettivo e caschi secondo le disposizioni della N.S.8.

5 VETTURE

5.1 Vetture Ammesse

Sono ammesse le seguenti vetture:

- Gruppi A, R, N, Kit Car, Super 1600, Super 2000 e WRC in configurazione "Rally" (i motori sovralimentati dovranno essere dotati di flangie conformi alla normativa Rally).
- Gruppi A ed N sovralimentati privi di flangia
- Gruppi B, Slalom (Gruppo Speciale Slalom, Prototipi Slalom e Top Tuning), VST, E1 Italia, T1, Silhouette e T3F (Regolamento Francese di velocità su Ghiaccio) e ICC (Prototipi Speciali Ghiaccio), purché rispondenti alle norme di sicurezza dei gruppi di provenienza, purché abbiano la carrozzeria di una vettura di produzione.

Le vetture con Passaporto Tecnico di Gr. VSO = Vetture di Scaduta Omologazione provenienti dal Gr. N, Gr. A (e sue estensioni Kit Car e WRC) e Gr. B, sono ammesse insieme a quelle con omologazione in corso di validità.

Le vetture dovranno essere conformi ai regolamenti del Gruppo riportato sul loro Passaporto Tecnico CSAI, compresa eventuale flangiatura, come prevista dal presente regolamento; le vetture con omologazione scaduta dovranno essere conformi al regolamento vigente nell'anno di scadenza effettiva dell'omologazione FIA, senza tenere conto dei 4 anni di proroga.

I pesi minimi, per le vetture con omologazione in corso di validità, dovranno corrispondere a quelli della normativa vigente; per le vetture con omologazione scaduta vale il regolamento vigente nell'anno di scadenza effettiva dell'omologazione FIA, senza tenere conto dei 4 anni di proroga.

Per le date di scadenza delle omologazioni, dimensioni delle flangie, pesi minimi e coefficienti di moltiplicazione della cilindrata geometrica per le vetture sovralimentate è possibile utilizzare le tabelle riportate nell'Appendice N° 6 alla N.S. 16 bis.

5.2 Dispositivi e Norme Obbligatorie

LUCI:

Le vetture dovranno montare i fari anteriori e posteriori di origine (o simili); nel caso dei prototipi, quelli relativi al modello della carrozzeria scelta (o simili).

Essi dovranno essere sempre funzionanti.

Le luci stop devono essere funzionanti e possono essere montate, in alternativa, sul lunotto posteriore, purché in posizione ben visibile.

TERGICRISTALLI:

E' obbligatoria la presenza di almeno un tergicristalli (quello davanti al sedile del pilota) funzionante per tutta la durata della manifestazione.

Sono ammessi tergicristalli sui finestrini laterali anteriori, qualunque sia il loro azionamento.

PARASPRUZZI:

E' fatto obbligo a tutte le vetture di montare i paraspruzzi alle ruote anteriori e posteriori, di larghezza pari almeno a quella dei pneumatici, di spessore minimo 2 mm di nylon o teflon e con bordo inferiore distante dal terreno non più di 8 cm. Non sono accettati paraspruzzi fissati in maniera approssimativa o svolazzanti; se durante lo svolgimento di una manche si dovesse verificare la loro rottura o perdita, è obbligo per le manches successive che questi vengano ripristinati.

POSIZIONE DI GUIDA:

non sono ammessi prototipi con posizione di guida centrale.

RUOTA DI SCORTA:

Le vetture che da fiche hanno l'obbligo della ruota di scorta, potranno gareggiare senza la ruota di scorta.

In questo caso la vettura potrà pesare il peso di fiche meno il peso della ruota di scorta.

IMPIANTO DI ESTINZIONE

E' consigliata, ma non obbligatoria, l'installazione di un impianto di estinzione automatico.

Quando la vettura ne è sprovvista è obbligatoria la presenza sulla vettura di un estintore brandeggiabile (a polvere) della capacità di almeno 2 Kg, revisionato da meno di 2 anni, fissato in maniera ben salda alla vettura (con ancoraggi in grado di garantire adeguata sicurezza in caso di urto) e facilmente accessibile al pilota e dall'esterno, all'apertura delle porte.

5.3 Raggruppamenti e Classi

"L'esibizione del Passaporto Tecnico farà fede per l'individuazione del raggruppamento in cui inserire la vettura e per l'individuazione del Regolamento Tecnico di riferimento."

Le vetture saranno suddivise in cinque raggruppamenti:

- PROMOTION 2RM (Due ruote Motrici)
- IRC PRODUCTION 4RM (Quattro ruote Motrici)
- IRC WRC 4RM (Quattro ruote Motrici)
- WSC INTERNAZ. 4RM (Quattro ruote Motrici)
- ICE STARS 4RM (Quattro ruote Motrici)

Ogni classe, per essere costituita, dovrà essere composta da almeno 4 vetture verificate. In caso contrario le vetture passeranno alla classe superiore, nell'ambito dello stesso raggruppamento.

5.4 Suddivisione Classi

Classi del Raggruppamento PROMOTION:

- Classe 1 Vetture 2RM: gruppi A, N, R1, R2, R3, Kit Car, Super 1600, sia con omologazione in corso di validità che con omologazioni scadute (i motori sovralimentati con frangitura conforme alla normativa Rally)
- Classe 2 Vetture 2RM: Prototipi e Gruppi Speciali Slalom, VST, e Prototipi Ghiaccio

Classi del Raggruppamento IRC PRODUCTION:

- Classe 3 Vetture 4RM: gruppi N e Super 2000 sia con omologazione in corso di validità che con omologazioni scadute

Classi del Raggruppamento IRC WRC:

- Classe 4 Vetture 4RM: gruppi A e variante WRC sia con omologazione in corso di validità che con omologazioni scadute

Tutte le vetture appartenenti al gruppo WRC che concorreranno per il titolo "IRC" dovranno essere conformi alla configurazione di origine riportata sul passaporto tecnico.

Classi del Raggruppamento WSC INTERNAZIONALE:

- Classe 5 Vetture 4RM: *Prototipi e Gruppi Speciali Slalom, VST e gruppo E1 Italia con cilindrata equivalente sino a 1600 cc.*
- Classe 6 Vetture 4RM: *gruppi A ed N sovralimentati privi di flangia; VST, T1 e gruppi B con cilindrata equivalente fino a 3500 cc.*

Le vetture appartenenti al Gruppo VST dovranno essere conformi al Regolamento Tecnico FIA (Art. 279 dell'All. J), o a quello CSAI (N.S.13del2004).

Classi del Raggruppamento ICE STARS:

- Classe 7 Vetture 4RM: Top Tuning, Prototipi Slalom e Gruppo Speciale Slalom sino a 2000 cc.
- Classe 8 Vetture 4RM: Gruppo Speciale Slalom oltre 2000 cc , Prototipi Speciali Ghiaccio, Silhouette, T3F, T1 oltre 3500 cc, VST oltre 3500 cc, E1 Italia con cilindrata oltre 1600 cc.

N.B. Tutte le vetture dovranno sempre rispettare il peso minimo previsto dal proprio Gruppo/Classe di appartenenza.

Oltre a questo è fissato un limite minimo di 1200 kg per tutte le vetture di Classe 6 ed un limite minimo di 960 kg per tutte le vetture di Classe 8 (se necessario, è permesso raggiungere il peso richiesto per mezzo di una o più zavorre, a condizione che si tratti di blocchi solidi ed unitari, fissati per mezzo di attrezzi, facilmente sigillabili, ben saldi, montati sul pianale dell'abitacolo, visibili e piombabili dai commissari).

6 PNEUMATICI

Le vetture dovranno essere equipaggiate obbligatoriamente con un unico tipo di pneumatico chiodato (mono gomma) di marca BLACK ROCKET (modello BR 110), distribuito dai fornitori autorizzati. E' tassativamente vietata qualsiasi manomissione e/o modifica degli pneumatici e dei chiodi, pena l'immediata esclusione dalla manifestazione. Per eventuali controlli saranno a disposizione pneumatici campione delle varie misure (13'; 14'; 15'; 16') in ogni direzione gara.

7 PERCORSI e SVOLGIMENTO della COMPETIZIONE

7.1 Norme generali Circuiti

I circuiti sono quelli indicati nell'art. 1 ed il loro tracciati avranno una lunghezza massima di 1500 metri e una larghezza media di 10 metri, e regolarmente omologati.

7.2 Programma delle Competizioni

La competizione si svolgerà secondo il programma riportato nel regolamento particolare di gare, redatto per ogni specifica gara a calendario con le modalità di seguito riportate.

7.3 Formula Super Rally

Durante l'intera gara verrà applicato il principio del "super rally". Ciò permetterà ai concorrenti che non ultimeranno una manche o un round qualsiasi di ripresentarsi al via nel/la successivo/a.

7.3 Verifiche Sportive e Tecniche

VERIFICHE SPORTIVE

Il Sabato dalle 15.00 alle 18.00

VERIFICHE TECNICHE

Il Sabato dalle 15.15 alle 18.30

MODALITA' PER IL RITIRO E CONSEGNA DEL TRANSPONDER

Dopo aver superato le verifiche tecniche, dalle ore 18,00 alle 19.00, si potrà ritirare il transponder direttamente dai cronometristi previo versamento di una cauzione (con assegno) pari a € 250 corrispondente al costo del transponder stesso. La cauzione dovrà essere versata all'atto del ritiro del transponder.

Alla fine della gara, una volta liberate le vetture dal parco chiuso, sarà cura del conduttore o suo delegato provvedere tempestivamente alla riconsegna del transponder ai cronometristi i quali provvederanno alla restituzione della cauzione.

7.4 Shake Down

Chi avrà superato le verifiche sportive e tecniche avrà diritto a disputare uno shake down facoltativo (previsto su 3 giri del circuito).

Questo sarà facoltativo ed avrà valenza di semplice ricognizione del circuito. Il suo svolgimento sarà subordinato all'andamento climatico che determinerà le condizioni del circuito, e gli orari saranno comunicati di volta in volta tramite circolare informativa.

7.5 Breafing Piloti

- Il *Breafing* piloti alle ore 18.45 del Sabato nei pressi della direzione gara dove è posizionato l'albo ufficiale di gara.
- In caso di non partecipazione al *Breafing*, al concorrente assente sarà comminata una ammenda di € 200,00.

7.6 POLE (Qualifica)

La manche Pole avrà una durata di 6 / 8 minuti, ed allo scadere di questi a tutti i concorrenti che transiteranno sul traguardo sarà data bandiera a scacchi. Da svolgersi senza uscire dalla pista e dall'area box delimitata.

Disposizioni Generali

- All'albo di gara verrà esposto l'elenco degli ammessi alla gara, la composizione delle batterie e relative griglie.
- Saranno ammesse in pista fino ad un massimo di 8 vetture per volta.

Procedura di Partenza

- La Pre-griglia verrà allestita, per tutto lo svolgimento della manifestazione, in un apposito spazio all'interno della zona box, nei pressi dell'ingresso del circuito.
- Ogni Concorrente è tenuto a presentarsi in pre-griglia nel suo preciso orario. Nel caso di improvvisi problemi meccanici alla vettura il pilota, o chi per esso, dovrà prontamente rivolgersi esclusivamente l'addetto ai concorrenti, il quale informerà il Direttore di gara che a sua volta prenderà in esame il problema.
- In caso contrario verrà considerato come rinunciario (*sarà classificato all'ultimo posto della POLE*). Ogni ritardo all'ingresso in pre-griglia senza previa informazione al Direttore di gara sarà penalizzato con l'esclusione dalla manche in questione.
- Il Direttore di gara potrà variare l'ordine di partenza, e permettere ad un concorrente (con accertata motivazione) quando possibile, di partire in una delle ultime batterie di quella manche; se il pilota non sarà pronto alla seconda chiamata verrà automaticamente escluso dalla POLE.
- Una volta entrati sul circuito i concorrenti dovranno fermarsi nella posizione indicata dai Commissari di Percorso per ricevere lo start. Questo verrà dato ad intervalli variabili in base alla situazione in pista.
- Il cronometraggio verrà rilevato dal momento in cui il Concorrente transiterà sulla linea di partenza\arrivo "e sarà rilevato al millesimo".

Regole POLE

- La classifica finale della POLE sarà stilata sulla base del miglior giro realizzato da ogni concorrente indipendentemente dai giri percorsi.
- Nel caso di parità tra due o più concorrenti farà fede la seconda miglior prestazione e così via.

- Il concorrente che non avrà concluso la POLE, o non concluda tutti i minuti previsti, oppure si ritiri. sarà inserito in classifica in base al miglior giro che avrà realizzato. Nel caso non prenda il via o non concluda almeno un giro sarà classificato all'ultimo posto. Nel caso i concorrenti classificati all'ultimo posto fossero più di uno, ed in una batteria venisse a crearsi una situazione di parità tra due o più concorrenti, l'assegnazione delle rispettive posizioni sul fondo della griglia sarà a discrezione del direttore di gara.

Interruzioni

- Nel caso un Concorrente si fermi e sussistano i presupposti che questo crei ostacolo ai piloti di quella batteria, alterandone sensibilmente le prestazioni, sarà facoltà del Direttore di Gara, concedere o meno una batteria di recupero, oppure interrompere la batteria, nei modi e nei termini che riterrà più opportuni.
- In caso di batteria interrotta, la nuova partenza per effettuare i minuti da recuperare verrà data con l'ordine di partenza iniziale.
- Nel caso di interruzione forzosa di una batteria sarà concesso ai concorrenti in pista, tranne diversa disposizione del direttore di gara, di rientrare nell'area box delimitata ed effettuare assistenza ed eventuali rabbocchi fluidi (i meccanici dovranno essere sempre pronti). Tale sosta avrà una durata di Max 2 minuti, oltre i quali i concorrenti dovranno essere pronti a rientrare in pista alla chiamata del direttore di gara.
- Chi avrà creato l'ostacolo (se rimosso con mezzi esterni) oppure si fermi in qualsiasi posizione sul circuito provocando l'interruzione della batteria, una volta rimosso, se in condizione di riprendere nuovamente il via, potrà farlo andando a schierarsi in fondo alla nuova griglia di partenza.
- Se chi avrà provocato l'arresto della batteria, non dovesse essere in grado di ripartire immediatamente, o necessitasse di assistenza nell'area box delimitata, una volta uscito dal circuito potrà farvi rientro solamente quando l'Ufficiale di Gara preposto ne autorizzerà l'ingresso.

Assistenza in Area box Delimitata

- Sulla pista saranno predisposti una via d'ingresso ed una di uscita, collegate tra loro da una zona ben delimitata denominata "Area box Delimitata", dove saranno ammessi max 3 meccanici per ogni concorrente (assistenza veloce).
- Il concorrente che per qualsiasi ragione decida di rientrare nell'Area box Delimitata, dovrà farlo a velocità tassativamente ridotta, Pena una pesante ammenda pecuniaria fino alla squalifica, e potrà rientrare sul circuito in qualsiasi momento, limitandosi ad attendere il via libera del commissario posto all'ingresso del circuito.
- I meccanici presenti all'interno dell'Area box Delimitata potranno intervenire sulla vettura senza limitazioni.
- L'abbandono dell'Area box Delimitata, per recarsi direttamente alla propria assistenza, pregiudicherà di fatto al concorrente stesso la possibilità di ripartire nella manche POLE.

7.7 Gara: ENDURANCE

Numero 3 manche

Ogni manche si svolgerà su n° 8 otto o 12 dodici giri (secondo la lunghezza del circuito), da svolgersi senza uscire dalla pista e dall'area box delimitata.

Disposizioni Generali

- All'albo di gara verrà esposta la composizione delle batterie e relative griglie.
- La composizione di ogni singola batteria sarà la stessa della manche Pole, e può prevedere eventuali accorpamenti tra vetture di differenti classi/raggruppamenti.
- Nella prima manche l'ordine di partenza di ogni griglia verrà stabilito sulla base dei risultati acquisiti nella POLE.
- Nella seconda e nella terza manche per la partenza i concorrenti verranno allineati in base alla classifica del momento generata dalle manche ENDURANCE precedenti.
- Saranno ammesse in pista fino ad un massimo di 8 vetture per volta.

Procedura di Partenza

- La Pre-griglia verrà allestita, per tutto lo svolgimento della manifestazione, in un apposito spazio all'interno della zona box, nei pressi dell'ingresso del circuito.
- Ogni Concorrente è tenuto a presentarsi in pre-griglia nel suo preciso orario. Nel caso di improvvisi problemi meccanici alla vettura il pilota, o chi per esso, dovrà prontamente rivolgersi esclusivamente l'addetto ai concorrenti, il quale informerà il Direttore di gara che a sua volta prenderà in esame il problema.
- In caso contrario verrà considerato come rinunciatario (*sarà classificato all'ultimo posto della manche in questione*). Ogni ritardo all'ingresso in pre-griglia senza previa informazione al Direttore di gara sarà penalizzato con l'esclusione dalla manche in questione.
- Il Direttore di gara potrà variare l'ordine di partenza, e permettere ad un concorrente (con accertata motivazione) quando possibile, di partire in una delle ultime batterie di quella manche; se il pilota non sarà pronto alla seconda chiamata verrà automaticamente escluso dalla manche ENDURANCE in questione.
- Una volta entrati sul circuito i concorrenti dovranno andarsi a schierare in griglia seguendo le indicazioni dei Commissari di Percorso. E fermarsi nella posizione indicata dai Commissari di Percorso per ricevere lo start. Che verrà dato ad intervalli variabili in base alla situazione in pista.
- La griglia verrà predisposta sul rettilineo opposto alla linea di partenza/arrivo, o su un rettilineo comunque sempre preceduto da almeno una curva chiusa prima del rettilineo dove è posta la linea di partenza/arrivo.
- Il cronometraggio verrà rilevato dal momento in cui il Concorrente transiterà sulla linea di partenza/arrivo "e sarà rilevato al millesimo". Per cui a tutti gli effetti si tratterà di una partenza lanciata.
- Nel tratto che precede la linea di partenza/arrivo i concorrenti non dovranno tassativamente superarsi, mantenendo così le rispettive posizioni di griglia, cercando di mantenere per quanto possibile i relativi distacchi rispetto alla vettura che li precede.
- La partenza verrà data con semaforo o bandiera o manualmente.
- Alla fine degli 8 o 12 giri verrà data bandiera a scacchi e tutti i Concorrenti, inclusi eventuali doppiati, una volta effettuato il percorso di decelerazione, dovranno uscire dal circuito seguendo le indicazioni degli ufficiali di gara.

Regole Gara ENDURANCE

- La classifica della gara ENDURANCE verrà stilata sommando i tempi ottenuti nelle tre manche.
- Nel caso di parità tra uno o più concorrenti si terrà conto del miglior tempo sul giro realizzato tra quelli disputati, nell'ambito dell'ultima manche.
- Nel caso un concorrente transiti sul traguardo in una qualsiasi delle 3 manche, con uno o più giri di ritardo sarà classificato in base ai numeri dei giri percorsi e del relativo tempo impiegato.

Interruzioni

- Nel caso un Concorrente si fermi e sussistano i presupposti che questo crei ostacolo ai piloti di quella batteria, alterandone sensibilmente le prestazioni, è facoltà del Direttore di Gara, concedere o meno una batteria di recupero, oppure interrompere la batteria, nei modi e nei termini che riterrà più opportuni.
- In caso di batteria interrotta, la nuova partenza per completare i giri da effettuare verrà data sulla base della classifica del momento dell'interruzione.
- Nel caso di interruzione forzata di una batteria sarà concesso ai concorrenti in pista, tranne diversa disposizione del direttore di gara, di rientrare nell'area box delimitata ed effettuare assistenza ed eventuali rabbocchi fluidi (i meccanici dovranno essere sempre pronti). Tale sosta avrà una durata di Max 2 minuti, oltre i quali i concorrenti dovranno essere pronti a rientrare in pista alla chiamata del direttore di gara.

- Chi avrà creato l'ostacolo (se rimosso con mezzi esterni) oppure si fermi in qualsiasi posizione sul circuito provocando l'interruzione della batteria, una volta rimosso, se in condizione di riprendere nuovamente il via, potrà farlo andando a schierarsi in fondo alla nuova griglia di partenza.
- Se chi avrà provocato l'arresto della batteria, non dovesse essere in grado di ripartire immediatamente, o necessitasse di assistenza nell'area box delimitata, una volta uscito dal circuito potrà farvi rientro solamente quando l'Ufficiale di Gara preposto ne autorizzerà l'ingresso.

Assistenza in Area box Delimitata

- Sulla pista saranno predisposti una via d'ingresso ed una di uscita, collegate tra loro da una zona ben delimitata denominata "Area box Delimitata", dove saranno ammessi max 3 meccanici per ogni concorrente (assistenza veloce).
- Il concorrente che per qualsiasi ragione decida di rientrare nell'Area box Delimitata, nel corso di un qualsiasi momento di una manche, dovrà farlo a velocità tassativamente ridotta, pena una pesante ammenda pecuniaria fino alla squalifica, e potrà rientrare sul circuito in qualsiasi momento, limitandosi ad attendere il via libera del commissario posto all'ingresso del circuito.
- I meccanici presenti all'interno dell'Area box Delimitata potranno intervenire sulla vettura senza limitazioni.
- L'abbandono dell'Area box Delimitata, per recarsi direttamente alla propria assistenza, pregiudicherà di fatto al concorrente stesso la possibilità di ripartire in quella manche.

8 CLASSIFICHE

Ogni Gara (Finale compresa) determinerà una classifica Assoluta.

La classifica di ogni Gara sarà stilata in base al tempo impiegato da ogni concorrente a percorrere i giri a disposizione, nel caso un concorrente concluda con meno giri sarà classificato dopo chi avrà percorso un numero di giri superiore.

Nel caso un Concorrente non riesca a prendere il via, o non riesca ad effettuare almeno un giro sarà considerato come non partito e "non figurerà in classifica" e quindi non gli verranno attribuiti punti.

Ogni gara ICE CUP determinerà una classifica Assoluta, dalla quale verranno estrapolate le classifiche dei cinque raggruppamenti (ICE STARS, WSC INTERNAZIONALE, IRC, IRC WRC, PROMOTION) che andranno ad assegnare le rispettive classi:

- | | |
|--------------------------------|-----------------|
| • CLASSIFICA PROMOTION | 2 RM (2 classi) |
| • CLASSIFICA I.R.C. PRODUCTION | 4 RM (1 classe) |
| • CLASSIFICA I.R.C. WRC | 4 RM (1 classe) |
| • CLASSIFICA W.S.C. INTERNAZ. | 4 RM (2 classi) |
| • CLASSIFICA ICE STARS | 4 RM (2 classi) |

8.1 Punteggi

Dalla classifica Assoluta che scaturirà da ogni singola gara ICE CUP assegnerà ai concorrenti i seguenti punteggi:

1° 160; 2° 148; 3° 140; 4° 134; 5° 130; 6° 126; 7° 122; 8° 118; 9° 114; 10° 110; 11° 108; 12° 106 e così via scalando un punto per ogni posizione.

9 ISCRIZIONI

9.1 Tasse di iscrizione e rimborso al Campionato

Non vi è tassa di iscrizione al campionato, l'adesione allo stesso avviene contestualmente all'iscrizione ad una qualsiasi delle 5 gare a calendario.

9.1 Tasse di iscrizione e rimborso alle Singole Gare

Le tasse di partecipazione alle singole gare sono così fissate:

- 2 Ruote Motrici: € 270 + Iva
- 4 Ruote Motrici: € 300 + Iva
- Doppia iscrizione di un concorrente conduttore € 200 + Iva

Tutte le tasse di partecipazione e rimborso organizzativo devono intendersi al netto dell'IVA e comprendono la quota di assicurazione RCT prevista dalla legge 24 dicembre 1969 n.990.

9.2 Numero massimo di iscrizioni

In tutte le manifestazioni il numero massimo di concorrenti è fissato in 48 concorrenti/conducenti fra 2 e 4 Ruote Motrici

Nel caso di eccedenze viene concessa precedenza ai conducenti che si trovino nelle prime 7 posizioni, nella classifica provvisoria assoluta, di ogni singolo raggruppamento. Nella prima gara si terrà conto delle classifiche finali dell'anno precedente.

Per tutti gli altri conducenti si procederà a sorteggio, secondo un principio di equità tra i differenti raggruppamenti.

9.3 Doppia iscrizione di un concorrente nella stessa gara

E' consentito ad un concorrente conduttore che sia già iscritto con una vettura, iscriversi con un'altra vettura purché questa appartenga ad un altro raggruppamento. In questo caso il concorrente è tenuto a pagare una quota fissa agevolata.

9.4 Modalità relative all'invio e all'accettazione delle domande di iscrizione

Le iscrizioni dovranno essere inviate al seguente indirizzo:

WRO Strada Benevagienna 20, Carrù CN 12061

Via Fax al 0173 750582

Via Mail a gprally@hotmail.com

Le iscrizioni saranno chiuse il sabato antecedente allo svolgimento della manifestazione in questione alle ore 20.00. Le domande di iscrizione dovranno essere accompagnate, sotto pena nullità, dalla tassa di iscrizione ed inviate agli indirizzi sopra elencati.

Nel caso l'equipaggio non potesse presentarsi alle verifiche (salvo comunicazione scritta della rinuncia all'organizzazione entro le ore 12.00 del sabato della gara, a non meno di 3 ore dalle verifiche pregara) non potrà esigere ad alcun titolo il rimborso della tassa d'iscrizione.

In caso di tassa riscossa all'atto delle verifiche, senza l'applicazione di alcuna maggiorazione come è ormai consuetudine consolidata, l'organizzazione si riserva il diritto di esigere eventuali tasse per mancate partecipazioni senza giusto preavviso.

9.5 Invalidazione dell'iscrizione

La mancata accettazione delle domande di iscrizione per eccedenza rispetto al numero massimo degli iscritti ammessi verrà notificata ai concorrenti "non oltre la data fissata per il sorteggio".

10 NUMERI DI GARA

Sulle vetture iscritte dovranno essere applicati, su entrambe le portiere o fiancate, le tabelle con i numeri di gara assegnati ai rispettivi Concorrenti.

E' riservato all'Organizzatore uno spazio pubblicitario di cm. 60x50 (anche suddiviso).

I numeri assegnati avranno valore per l'intero campionato.

11 ASSICURAZIONE

Il Comitato Organizzatore stipulerà un'assicurazione contro i rischi di responsabilità civile verso terzi, secondo le prescrizioni della legge n° 990 del 24 dicembre 1969.

La stipulazione della polizza RCT non solleva i Concorrenti \ Conduttori da altre maggiori responsabilità in cui potessero eventualmente incorrere.

12 SEGNALAZIONI

Durante le manifestazioni saranno usate le segnalazioni conformi alle prescrizioni dell' Allegato H al Codice Sportivo. I concorrenti hanno l'obbligo di osservarle scrupolosamente.

13 PARCO CHIUSO

Al termine dell'ultima manche ENDURANCE di gara ICE CUP, le vetture dovranno essere immediatamente portate in parco chiuso secondo le indicazioni degli ufficiali di gara e messe a disposizione degli stessi. L'obbligo di portare la vettura in parco chiuso incombe anche ai conduttori che per qualsiasi motivo non effettuino l'ultima manche, o si ritirino nel corso della stessa, avendo portato a termine la precedente. La mancata o tardiva consegna delle vetture in parco chiuso comporterà l'esclusione dalla classifica.

Le vetture potranno essere ritirate dopo che siano trascorsi i termini di reclamo e previo l'autorizzazione del Collegio dei commissari.

14 RECLAMI E APPELLI

Gli eventuali reclami dovranno essere presentati nei modi e nei termini previsti dagli articoli del R.N.S. accompagnati dalla tassa di € 350,00 e in caso di reclamo contro una vettura da una cauzione per le spese di verifica stabilita dal Giudice Unico, sentiti i tecnici sulla base della tabella orientativa della N.S.9.

Per gli appelli valgono le norme de R.N.S. La tassa è di € 3000,00.

15 PENALIZZAZIONI

Il mancato rispetto delle segnalazioni e delle norme di comportamento saranno giudicate dal collegio dei commissari. Queste potranno comportare penalità sino all'esclusione dalla manifestazione. In particolare il mancato rispetto della bandiera blu, per palesi scorrettezze o contatti volontari in pista e per comportamento anti sportivo all'interno del paddock o in pista.

16 PREMI

Per ogni singola gara ICE CUP sono previsti premi d'onore (Coppe e Trofei):

- Classifica assoluta: 1° - 2° - 3°
- Classifica di classe: 1° - 2° - 3°

Per il campionato ICE CUP sono previsti premi d'onore (Coppe e Trofei):

- ASSOLUTA ICECUP 1° - 2° - 3° - 4° - 5°
- PROMOTION 1° - 2° - 3°
- I.R.C. WRC 1° - 2° - 3°
- I.R.C. PRODUCTION 1° - 2° - 3°
- W.S.C. INTERNAZ. 1° - 2° - 3°
- ICE STARS 1° - 2° - 3°

17 PARCO ASSISTENZA

17.1 Disposizione Concorrenti

Nei paddock dei circuiti sarà predisposto un parco assistenza con spazi preassegnati. Ogni concorrente iscritto alla gara avrà a disposizione circa 40 metri quadri (compatibilmente con la logistica delle varie piste) per la vettura gara ed un mezzo assistenza. Eventuali richieste per

targhe supplementari per mezzi assistenza o ospitalità addizionali (o metraggi superiori) dovranno essere richiesti compilando l'apposito modulo all'organizzazione. Tali richieste dovranno essere comunicate all'organizzazione anticipatamente. Richieste tardive (nella settimana precedente la manifestazione) non potranno essere garantite. Il giorno della gara non sarà possibile accogliere nessuna richiesta.

L'organizzazione si riserva di accogliere parzialmente o interamente le richieste per spazi eccedenti lo standard, sulla base degli spazi disponibili in ogni circuito.

17.2 Norme di Rispetto Ambientale

Per evitare che eventuali perdite di oli o altri liquidi inquinanti possano infiltrarsi nel terreno e creare problemi con il normale rispetto della legge in materia di ambiente, " è assolutamente vietato abbandonare qualsiasi rifiuto nelle aree interessate dalla manifestazione, tranne che nei contenitori per la differenziata, se presenti."

A tutti i concorrenti è fatto obbligo di avere all'interno del proprio paddock una pavimentazione adeguata, oppure almeno un telo impermeabile su cui parcheggiare la vettura da gara in sosta,

Firma del legale rappresentante
dell'Ente Organizzatore

Visto si approva
Il Presidente della ACI

Il presente R.P.G. del campionato neve e ghiaccio denominato: ICE CUP 2011 2012
è stato approvato dalla Commissione

Sportiva Automobilistica Italiana (C.S.A.I.) in data _____

Con numero di approvazione RM/_____/2011_____